

اللون الأحمر يحد من شهية الإنسان

كشفت دراسة صادرة عن المعهد الاتحادي السويسري للتقنية في زيورخ وجامعة زيورخ عن اكتشاف فريق من الباحثين في الجامعيين، الآلية الكيميائية التي يتبعها المخ لتذكر أحداث أو أشياء بعينها ونسيان الأخرى.

وأوضحت الدراسة أن عملية التذكر في المخ تتم عبر أربعة تفاعلات كيميائية محددة تعتمد في الأساس على درجة تحفز الإنسان النفسية للحدث الذي يتعرض له، فإذا كان مقبلاً على حدث مهم فإن التفاعل يبدأ لحفر لحظات هذا الحدث في الذاكرة، وهي الآلية ذاتها التي تحدث أيضاً عندما يتعرض الإنسان لأحداث غير متوقعة.

وقالت الدراسة إن هذه الآلية تحدث أثناء الحياة اليومية للإنسان ولكنها تقوم بتصنيف الأحداث حسب أهميتها، إذ لا يتذكر الإنسان ما تناوله من طعام قبل أيام، في حين



إعداد / ابتسام العسيري



لورين القادري

أنتى أنا...

للمم سرايك من حقول توهمي
للمم حروفك من خلايا معجمي
للمم عبيزك من حدائقنا التي
قد أزهرت ورذا بعيد الموسم
للمم بحارك والأثير وطيرك
وارحل سريعاً من نهائي .. من دمي
يتفجر البركان نحو دواخلي
صوب القواد اللهب المتضرم
وتصاعد الثيران من صدري الذي
بسعيه بات اللهب بمبسمي
حتى إذا سعد التهيد محمماً
نشر المراز فكان طعم العلمم

جامو وكشمير.. قطعة من النعيم على الأرض



معالم

تقع جامو وكشمير في شمال الهند. ويقع معظمها في جبال الهمالايا. ولها حدود مشتركة مع جمهورية الصين الشعبية إلى الشمال والشرق، وولاية هيماتشال براديش والبنجاب إلى الجنوب، والقسم الذي تديره باكستان من إقليم آزاد كشمير والمناطق الشمالية، وإلى الغرب والشمال الغربي، في السابق كانت جزءاً من إمارة جامو وكشمير، وهذه الأراضي متنازع عليها بين الصين والهند وباكستان. وتتألف جامو وكشمير

سودوكو تلعب بواسطة مصفوفة 9X9، مقسمة بدورها إلى مصفوفات صغيرة 3X3 تسمى (المناطق).
- عند بداية اللعبة سوف تكون بعض خلايا المصفوفة محتوية على أرقام.
- الهدف من لعبة سودوكو هو أن تقوم بوضع الأرقام من 1 إلى 9 في الخانات الخالية (رقم واحد في كل خانة).

4	8	2	9	7	5	6	3	1
5	6	7	1	3	4	2	9	8
9	3	1	2	8	6	7	5	4
1	9	6	5	2	7	8	4	3
7	5	4	3	9	8	1	2	6
8	2	3	6	4	1	5	7	9
6	7	8	4	5	3	9	1	2
2	4	5	8	1	9	3	6	7
3	1	9	7	6	2	4	8	5

كلمات متقاطعة

- أفقياً:
- 1- بطل أسطوري فارسي من أشهر أبطال (الشاهنامه) للفردوسي ابن زال و أبو سهراب ، فارسي مغامر تغني الفردوسي ببطلوته ومغامراته وزين الفنانون الفرس مخطوطاتهم بمشاهد أخياره - مادة قتالته .
 - 2- أمانة - من أسماء الله الحسنى .
 - 3- مدينة فرنسية - من العملات .
 - 4- والدة - ضياء - ضمير المتكلم .
 - 5- بلد عربي - من الرياحين .
 - 6- حرف أبجدي - بلد أوروبي عاصمته أوسلو .
 - 7- ضد يذم - خليط الأبيض والأسود .
 - 8- غير مطبوخ - جمع ضفيرة .
 - 9- صاحب - إله .
 - 10- أسم علم مذكر - من الفواكه .
 - 11- إحدى القارات - لعب الأطفال .
 - 12- ساندت - حيوان يتميز بطوله .
- عمودياً:
- 1- لاعب كرة قدم برازيلي عالمي في صفوف برشلونة .
 - 2- حاجز - مدينة أمريكية .
 - 3- من الفواكه المذكورة في القرآن الكريم - دولة - ضد القعود .
 - 4- مرادفات - محافظة يمنية .

حل العدد الماضي



عبدالله بن المقفع

أقوال مأثورة

قال عبدالله بن المقفع: ((إذا أسديت جميلة إلى إنسان فحذار أن تذكره ، وإن أسدي إنسان إليك جميلة فحذار أن تنساه)) .

عجوز مقرمشة

أسد أكل عجوزاً .
أعجب بطعمها، لماذا؟ لأنها
تقرمش .



فقراء يقضون عقوبة الأغنياء في سجون الصين

مع أحد العمال بأن يقوم بتأدية العقوبة بدلاً منه مقابل 31 دولاراً على كل يوم سجن، أي 116 ريالاً سعودياً.

والجدير بالذكر أن هذه العادة ليست بالجديدة على المجتمع الصيني فهي منتشرة ومتعارف عليها في القانون الصيني منذ القرن التاسع عشر، وقد درست بعض الجهات الغربية هذا العنصر العجيب، ويسمح هذا القانون للأغنياء باستغلال الفقراء بل أحياناً يذهب القليل من المال إلى جيب المشنقة بدلاً من الثري.

كشف موقع «Oddity central» عن كارثة تجري في سجون الصين، في خير نشره يفيد بأن الفقراء هناك يقضون العقوبة بدلاً من الأغنياء.

وقد انتشرت مؤخرًا حالات الاستبدال هذه في الصين، فعلى سبيل المثال قام رئيس أحد المستشفيات في الصين بقتل أحدهم بالخطأ بسيارته، فما كان منه إلا أن اتفق مع أحد الفقراء مقابل أن يتهم مكانه ويقضي العقوبة مقابل 8 آلاف دولار فقط، أي ما يعادل 29 ألف ريال سعودي، وهناك أيضاً صاحب مصنع قتل أحدهم بالخطأ فاتفق



شركة توظف النينجا للتخلص من المزعجين في السينما

أقبلت شركة «Morphsuits» و «Prince Charles» على القيام بنشاط غريب يتمثل في إحضار عدد من محبي الأفلام للتخلص من سلوك المزعجين الذين يتواجدون في دور العرض أحياناً.

وبحسب ما ذكره موقع «Digital Spy»، فالشركة تقوم بتعيين المتقدمين لتلك المهمة وهم مرتدون بدلات خاصة سوداء تغطيهم من رأسهم إلى إخصص قديمهم ما يجعلهم أشبه بفرق نينجا، ليقوموا بأداء مهامهم بسهولة دون مضايقة المشاهدين الآخرين.

مهمة المتطوعين من أفراد نينجا السينما هي التخلص من سلوك الأشخاص المزعجين، كإيقاف أي شخصين يتحدثان أثناء عرض الفيلم، أو إزلال قدم من يرتفعها على الكرسي المقابل، وما إلى ذلك من سلوكيات لا يفضل أن تكون موجودة أثناء عرض الأفلام، أما المقابل الذي سيحصل عليه المتطوعون للمهمة، فهو مشاهدة الفيلم والعروض مجاناً.

وبالرغم من غرابة الفكرة، إلا أنها حققت نجاحاً لا بأس به كبدائية، ومن المخطط أن توسع الشركة من مجالها لتنتشر فكرتها في عدد مختلف من دور العرض الأخرى.

الرسائل النصية تشكل خطراً على تطور الشخصية

ولفت الباحثون إلى أن هذه العادات قد تؤدي إلى أمراض نفسية كحب العزلة والوحدة والاكتئاب المزمن بالإضافة إلى غيرها من الأمراض وينسب أعلى عند صغار السن منها عند كبار السن الذين لم يتعرعوا معتادين على هذه الحلول التكنولوجية بشكل كبير كما هو الملاحظ حالياً.

وألقت الدراسة الضوء على أن الأرقام التي تم الحصول عليها بينت أن الأفراد البالغ أعمارهم بين 18 و 29 عاماً يرسلون 88 رسالة نصية خلال الشهر مقارنة مع 17 مكالمة هاتفية خلال الفترة ذاتها.

وأشارت الدراسة إلى أن الأرقام الإحصائية أثبتت ارتفاع أعداد مستخدمي الرسائل النصية بصورة هائلة تضاعفت مرات عديدة خلال العقد الماضي، حيث أنه في الولايات المتحدة الأمريكية فقط ارتفع عدد الرسائل المرسله من 14 مليار رسالة في العام 2000 إلى 188 مليار رسالة العام 2010 واستمرار هذا الأرقام بالارتفاع.

حذرت دراسة من أن ارتفاع استخدام الأشخاص للرسائل النصية مقارنة مع إجراء المكالمات الهاتفية قد يؤثر في تطور الشخصية واكتساب مهارات التواصل وخصوصاً عند الفئات العمرية الأصغر.

وبينت الدراسة أن الرسائل النصية تحول دون تواصل الفرد بصورة مباشرة مع الطرف الأخرى واكتساب مهارات ضرورية لنمو الشخصية والقدرة على فهم وإبصال المعلومات بصورة أفضل وخصوصاً عند المراهقين الذين يلجؤون إلى إرسال الرسائل النصية تهرباً من مواجهات أو من ردات فعل محرجة الأمر الذي سيؤدي إلى التأثير على قدراتهم المستقبلية في التعامل مع المواقف التي تواجههم والتحكم بردات الفعل، حسب ما أوردت «سي إن إن».

