

إدمان ألعاب الفيديو يسبب الاكتئاب

[سي. إن. إن / متابعات]

يؤدي الإفراط في اللعب بألعاب الفيديو عند الأطفال إلى الاكتئاب والقلق وتراجع الأداء بالمدرسة وفق ما كشفته دراسة أميركية جديدة. وأفاد موقع (سي. إن. إن) أن الباحثين وجدوا أثناء إعداد الدراسة التي شملت ثلاثة آلاف طفل بالمرحلة الابتدائية المتوسطة في سنغافورة، أن قرابة 9٪ منهم مدمنون على ألعاب الفيديو، إلى جانب نسبة مماثلة بدول أخرى. ووجدت الدراسة بعد عامين أن 84٪ ممن صنفوا عند بداية الدراسة على أنهم مفرطون باللعب، ظلوا مدمنين من دون تغيير، وظهر أن أعراض الإدمان تصيب عادة الصبيان. ووجدت أن تلك الفئة بدت عليها أعراض اكتئاب بمعدلات عالية، بالإضافة إلى مشاكل أخرى تتعلق بالصحة العقلية والأداء الدراسي، مقارنة بسواهم ممن لعبوا باعتدال. ويناقش المختصون حالياً إدراج إدمان ألعاب الفيديو كأضطراب عقلي ضمن دليل التشخيص والإحصاء للاضطرابات العقلية وهو دليل تستخدمه الرابطة الأميركية للطب النفسي في تشخيص الاضطرابات النفسية.



إعداد / دنيا هاني

عالم الإنترنت

تفوق الكمبيوتر على البشر في مسابقة للمعلومات العامة



[واشنطن / متابعات]

أفادت مصادر بأن جهاز كمبيوتر خارق فاز على أبطال بشر في برنامج «غيوباد» الأميركي الشهير لقياس المعلومات العامة والثقافة وذلك في تقدم كبير للذكاء الاصطناعي. وينطوي هذا الفوز على أهمية كبيرة، نظراً لأنه تحقق في مسابقة تتسم بالتفكير غير الخطي والقاء أسئلة بلغة طبيعية وهو ما تتخلف فيه عموماً أجهزة الكمبيوتر عن مخترعها من البشر.

ويتم أحياناً النقاش في موضوع أيهما أذكى الإنسان أم الحاسب الآلي حيث يبرهن من يرى بأن الإنسان أذكى من جهاز الكمبيوتر كون الإنسان هو من صنع ذلك الجهاز وهو من يقوم ببرمجته وإعطائه الأوامر وعلى الكمبيوتر تنفيذها فقط أي أنه مجرد منفذ للأوامر لا غير.

فيما يرى من يعتقد بأن الحاسب الآلي أذكى من الإنسان أن قدرة عقل الحاسب تفوق قدرة عقل الإنسان بمراحل، فعقل الكمبيوتر يقوم بتنفيذ مليارات من العمليات الحسابية في الثانية وبدقة متناهية حيث يقوم بحل ومحاكاة معادلات فيزيائية ورياضية معقدة جداً لا يستطيع أذكى إنسان على وجه الأرض القيام بتمثيلها على أرض الواقع، وهذا ما يجعله أذكى من البشر مع الأخذ بالاعتبار كونه يشترك مع البشر في إمكانية التعلم الذاتي وهو ما يسمى في مجال الذكاء

الصناعي يتعلم الآلة (Machine Learning).

وحتى الآن لم يوضع تعريف محدد للذكاء الاصطناعي، ويعود ذلك إلى غموض مفهوم الذكاء لكن يمكننا تعريفه من خلال ما سبق بأنه كيفية جعل الكمبيوتر يؤدي عمليات مناظرة لقدرات البشر العقلية. وهناك تعريف آخر للذكاء الاصطناعي حيث يعرف بأنه ذكاء يظهر عند كيان اصطناعي غير طبيعي "من صنع الإنسان".

ويشكل الذكاء الاصطناعي أحد فروع المعلوماتية التي تدرس تطوير البرمجيات وتقنيات ذكية لتطبيقها في مجالات الكمبيوتر والروبوتات (الإنسان الآلي) بحيث تمتلك سلوكاً ذكياً في أداء المهام أو في حل المشكلات.

وبشكل آخر فالذكاء الاصطناعي يعني جعل جهاز الكمبيوتر يقوم بمهام مشابهة - وبشكل تقريبي - لعمليات الذكاء البشرية منها: التعلم والاستنباط واتخاذ القرارات.

وتسعى الأبحاث التي تجرى في مجال الذكاء الاصطناعي إلى تحقيق هدفين رئيسيين وهما:

- الوصول إلى فهم عميق للذكاء الإنساني عن طريق محاكاته.
- الاستثمار الأفضل للكمبيوتر والعمل على استغلال إمكاناته كافة، وخصوصاً بعد التطور السريع لقدرات الحاسبات ورخص ثمنها.

ابتكار برنامج للبحث التلقائي بالمواقع الإخبارية



[المنامة / متابعات]

ابتكرت طالبة بحرينية برنامجاً متطوراً للبحث في الصحف والمواقع الإخبارية الصادرة باللغة العربية وعرض نتائجه حسب تفضيلات الجهة أو الشخص المتابع للأخبار والذي يهدف في المقام الأول إلى حل مشكلة البحث في المواقع الإخبارية بسبب تحديثها المستمر.

وكما يقوم البرنامج بأرشفة المواد الإخبارية وإمكانية الرجوع إليها في أي وقت ويمكن استخدامه أيضاً من الوصول إلى الصحيفة الأصلية.

ونقلت وكالة أنباء البحرين عن مبتكرة البرنامج (خديجة عطية المحسن) وهي طالبة بكلية تقنية المعلومات بجامعة البحرين قولها: "إن هذا البرنامج يمكن استخدامه في جميع المؤسسات الحكومية والخاصة حتى للأفراد إن أرادوا أن يكونوا على اطلاع على مجريات الأخبار وتحصيل ما يهمهم منها" مشيرة إلى أن أهم ما يميز برنامج محرك البحث سهولة استخدامه بحيث يستطيع المستخدم تعيين كلمات مفتاحية خاصة به وتخزينها ما يسهل عليه سرعة الحصول على الأخبار المطلوبة، كما أنه يستطيع استخدام كلمات مفتاحية جديدة للبحث عن أي أخبار أخرى من خلال خاصية البحث الحر.

وصمم هذا البرنامج ليبدأ البحث بشكل تلقائي الساعة السادسة صباحاً ويحدد البحث كل ثلاث ساعات كما أنه يقوم بتخزين وأرشفة نتائج البحث التي يحصل عليها في ملف مصور طبقاً للكلمات المفتاحية المخزنة مسبقاً ويمكن لمستخدمه أرشفة الأخبار الجديدة التي يبحث عنها في المواضيع المختلفة وحذف بعض الأخبار المؤرشفة التي قد تكون غير مهمة بالنسبة له.

المواقع الاجتماعية تجعلنا أقل آدمية

[لندن / متابعات]

قالت أكاديمية أميركية إن مواقع شبكات المعلومات الاجتماعية مثل (تويتر) و(فيسبوك) تجعلنا أقل آدمية بعزل الناس عن الواقع.

وكتبت أستاذة علم الاجتماع (شيري تركل) من معهد (ماساتشوستس) للتكنولوجيا في كتاب جديد لها أن السلوك الذي أصبح نمطياً قد لا يزال يعبر عن المشاكل التي جعلتنا في السابق نراها على أنها مرضية.

وتفسر (تركل) ذلك بأن الناس يصيرون معزولين عن الواقع بسبب هذه المواقع الاجتماعية لأن التكنولوجيا تهيمن على حياتنا وتجعلنا أقل آدمية.

وتضيف أنه في ظل وهم السماح لنا بالاتصال بطريقة أفضل تعزلنا للتكنولوجيا في الحقيقة عن التفاعلات البشرية الحقيقية في واقع افتراضي إلكتروني، يعتبر تقليداً ضعيفاً للعالم الحقيقي.

وتمضي تركل بالقول إننا ابتكرنا تقنيات ملهمة ومعززة ومع ذلك فقد سمحنا لها بأن تحط من قيمتنا

وأشارت (ديلي تلغراف) إلى أن تحذيرات تركل وتلك التي من نقاد إلكترونيين آخرين جاءت عقب وفاة سيمون باك، امرأة من برايتون في أستراليا كانت قد أرسلت مذكرة انتحار على صفحة فيسبوك الخاصة بها.

وقالت الصحيفة: "إن كتاب تركل لفت انتباهاً كبيراً في الولايات المتحدة لأن كتابين سابقين لها كانا في غاية الإيجابية بشأن التكنولوجيا المتغيرة".



شبكة تواصل عربية لسد الفراغ بين العرب والغرب

[دبي / متابعات]

أطلق رجل أعمال عربي موقعاً جديداً يسمى بـ (أربيا أربيا) يهدف إلى تطوير القطاع التجاري العربي وتنظيم أعمال المشروعات الصغيرة. ورصد أمين إرشاد ميزانية للمشروع تجاوزت 300 ألف دولار وقام بنفسه بتصميم الموقع في محاولة لسد الفجوة بين أصحاب المشاريع الصغيرة في السوق العربية خاصة مع قلة عدد المواقع التي تقوم بهذه المهمة. وقال إن هناك ما يزيد على 350 مليوناً عربياً بين عمر 20 و55 عاماً، وهناك أيضاً ما يزيد على 50 مليوناً عربياً مغترباً، وكان من الواجب أن تكون هناك وسيلة إلكترونية تربط بينهم للتوصل إلى رؤية مشتركة من أجل دفع عجلة التقدم في البلدان العربية في مجالات التعاون التجاري، فصممت لذلك الغرض شبكة مخصصة لبثورة مواهب المغتربين ولتدعيم الجهود المشتركة.

ولم يتوقف الهدف من تصميم الموقع عند ذلك الحد، فالهدف منه يمتد إلى معاونة أصحاب المشاريع الصغيرة لعقد الصفقات التجارية. علاوة على ذلك يتضمن الموقع شبكة للتواصل والتعارف تضاهي مثلها في موقع (الفييس بوك) الشهير. ويدعم الموقع العديد من وسائل الاتصال، مثل موضع لإضافة المدونات وموضع آخر لتحميل شرائط الفيديو وثالث لتحميل وثائق يراها كل أعضاء الموقع.

ويصدر الموقع باللغة الإنكليزية، لكن إرشاد يسعى من أجل إضافة خيار اللغة العربية وبعض اللغات الأخرى، مثل الفرنسية والإسبانية والإيطالية، وذلك حسب ما ذكر في مواقع متخصصة في أخبار التكنولوجيا.

وأكد أن الإطلاق الرسمي للموقع سيتم في مارس 2011، وسيُنقل الموقع من منصة جديدة تسمح بثبته في الولايات المتحدة وأوروبا، إلى جانب الشرق الأوسط.

ويذكر أن إطلاقه الموقع خاصة عقب إطلاق موقع (أنا يو) ما يشير إلى احتمال تزايد مواقع تستهدف الوطن العربي وتفي بمتطلبات المستخدمين العرب.

(google) يعثرم تنظيف محرك البحث من المواقع الخائفة

[عمان / متابعات]

تتجه "غوغل" إلى اتخاذ إجراءات "لتنظيف" محرك البحث الخاص بها من مواقع الإنترنت التي تعتبر خادة إلى حد ما والتي يطلق عليها اسم "ويب سبام" والتي تسجل تزايداً منذ بضعة أشهر.

وشرح مات كاتس، أحد كبار مهندسي "غوغل" على المدونة الرسمية للمجموعة أن "مواقع ويب سبام" هي ما نجده في صفحة نتائج البحث عندما نحاول مواقع معينة أن تخادع لتظهر

في أعلى صفحات النتائج أو عندما تخالف هذه المواقع معايير النوعية الخاصة بمحرك البحث.

وأضاف كاتس "أطلقنا أخيراً أداة لتعديل تصنيف البيانات، الأمر الذي يصعب على المواد الخائفة من الظهور في المواقع الأولى" لصفحة نتائج البحث.

وهذه الأداة تكشف بشكل أفضل عبارات وكلمات تتكرر على هذا النوع من المواقع. وطمأن كاتس إلى أن "غوغل" تعمل جاهدة لتحديد مواقع الإنترنت التي تعتمد على المواد المنسوخة.

إلى ذلك أكدت "غوغل" أن عدد مواقع "ويب سبام" لم تعد تشكل اليوم سوى نصف تلك التي كانت موجودة قبل خمس سنوات.



عزيزي الأب عزيزتي الأم

لأمانع من تعصين الأطفال دون العام من العمر ضد الكوارث الروئية إذا كانوا مصابين

بأمراض تنقص المناعة كالإيدز وفقر الدم المنجلي وغيرها بما في ذلك الأطفال الخلع

(التحصين الروتيني مسؤولية والتزام لوقاية الأطفال)