



## هواتف خاصة للصم للتواصل بالإشارات

إن يستخدموا هواتف فيديو "، ويمكن الاختيار العلماء من ملاحظة كيف يستخدم الأفراد الجهاز في حياتهم اليومية والعواقب التي قد يواجهونها. ويكمن التحدي الذي يواجهه الباحثون في توفير صورة نقية بما يكفي لإظهار إشارات الوجه واليدين بشكل واضح وبكفاءة منخفضة. كما يريد الباحثون زيادة عمر البطارية من خلال استخدام جهاز استشعار للحركة لتحديد ما إذا كان الشخص يستخدم لغة الإشارات أو لا.

واشنطن/منايات: يعمل باحثون من جامعة "واشنطن" في الولايات المتحدة على اختبار أول هاتف فيديو يستخدم لغة الإشارات الأميركية كوسيلة للتواصل لدى الصم. وقال الباحث إيف ريسكن إن الجهاز الجديد في المرحلة الاختبارية الأولى، ويجربه تلامذة يعانون من الصم أو من ضعف في السمع. وأضاف "هذه الدراسة الأولى حول كيف يمكن للصم في الولايات المتحدة

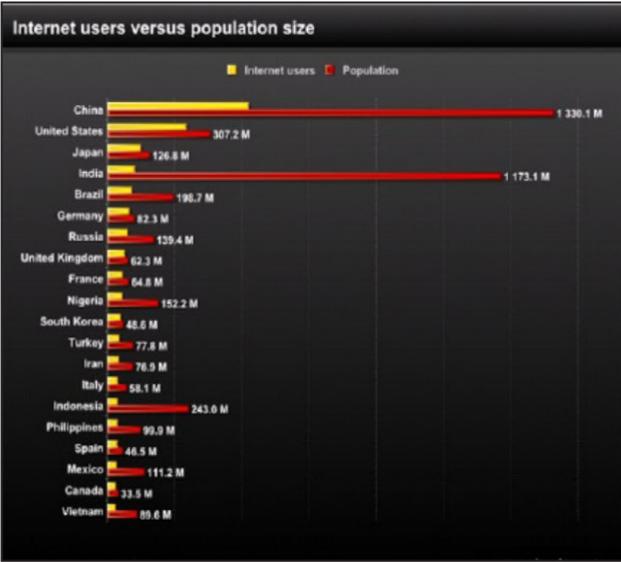


## اتصالات وإنترنت

إعداد / دنيا هاني

في بيان يوضح أكبر (20) دولة في استخدامه

# الصين الأولى ضمن أكبر الدول المستخدمة للإنترنت



العشر القادمة أن تكون هناك تحولات جذرية في التوزيع الجغرافي لعدد مستخدمي الإنترنت وخاصة في ظل التطورات الحديثة في تقنيات الاتصالات اللاسلكية وانخفاض أسعارها، ولكن من يدرى فقد تصبح الدولة التي تملك عددا أكبر من مستخدمي الإنترنت وبالتالي فإن ميزان القوة على شبكة الإنترنت التي تملك مفاتيح القوى في العالم الحقيقي.

سكانها إليها، إلا أن هامش نموها في المستقبل يعتبر ضئيلاً مقارنة بعدد السكان، ولكن إذا نظرنا إلى دول مثل الهند والصين والبرازيل وفيتنام والفلبين وروسيا، فإن معدل نموها في المستقبل مرتبط بارتفاع نسبة انتشار الإنترنت وبالتالي فإن ميزان القوة على شبكة الإنترنت سيتحول تبعاً لذلك. والمتوقع خلال السنوات

دولة في معدل نفاذية الإنترنت أوليس في عدد مستخدميها). المملكة المتحدة (82.5٪)، كوريا الج نوبية (81.1٪) والمانيا (79.1٪). واليابان (78.2٪)، الولايات المتحدة (76.3٪) والكثير من الدول الأكثر تقدماً مثل اليابان والمانيا والمملكة المتحدة لديها نفاذية عالية للإنترنت، بعد أن تحولت جميع تعاملات

تشكل الدول الأقل من حيث عدد مستخدمي

الإنترنت إمكانات نمو أكبر من الدول ذات

أعداد المستخدمين الأعلى، ما يعني تأثيراً

كبيراً في التوزيع الجغرافي لمستخدمي

الإنترنت في المستقبل.

عرض / دنيا هاني

الإنترنت في العالم، يشكل عدد مستخدمي الإنترنت في أكبر دولة على شبكة الإنترنت (1.47) بليون. ويعتبر هذا العدد أقل بقليل من (82٪) من مجموع مستخدمي الإنترنت في العالم. تحتل الصين الصدارة من حيث عدد السكان ومستخدمي الإنترنت. فالصين لديها تقريبا ضعف عدد مستخدمي الإنترنت في الولايات المتحدة.

تشكل الصين مع الولايات المتحدة، أكبر دولتين على الإنترنت، نصف عدد مستخدمي الإنترنت في أكبر دولة. الهند هي رابع أكبر دولة من حيث عدد مستخدمي الإنترنت (ولذلك بفضل عدد سكانها الضخم) على الرغم من ضعف انتشار الإنترنت فيها، حيث يقدر معدل نفاذية الشبكة بـ (6.9٪). أما من بين أعلى (20)

جاء ذلك في تقرير مفصل قام بنشره موقع (pingdom.com) عن أكبر الدول من حيث عدد مستخدمي الإنترنت، والتنبؤات في إمكانات نمو أعدادها مستقبلاً. ويعد معدل نمو عدد المستخدمين لدولة ما من المؤشرات المثيرة جداً للاهتمام لأنه يمثل توازن القوى على شبكة الإنترنت. فإذا علمنا أن هناك ما مجموعه (1.8) مليار مستخدم للإنترنت في العالم وهذا العدد في ازدياد، يعني ذلك تغيراً طبعياً في ديموغرافية الإنترنت. ونستعرض بعض الحقائق التي ذكرت في التقرير عن استخدام الإنترنت لأعلى عشرين دولة على شبكة الإنترنت: يشكل عدد مستخدمي الإنترنت في أكبر 10 دول على شبكة الإنترنت (1,17) بليون، أي ما يعادل (65) ٪ من مجموع مستخدمي

الإنترنت وأخباره

## (جوجل) تغربل الرسائل بحسب أهميتها

يمكنها الانتظار لوقت لاحق.

وقالت شركة جوجل إنها أضافت ميزة جديدة لتقائتي تحديد الرسائل المهمة وتفصلها عن الرسائل الأخرى التي يمكنها الانتظار لاحقاً للقراءة. ونقل موقع "سي إن إن" عن الشركة قولها إن الأداة أو الميزة الجديدة يطلق عليها اسم صندوق الرسائل الواردة العاجل ويعمل وفق فلتر مرشح تنقية الرسائل غير المرغوب بها باستثناء أنها تغربل الرسائل التي لا ترغب برؤيتها أبداً وتقوم بنقل الرسائل المرغوبة إلى أعلى الرسائل الواردة بصرف النظر عن التاريخ. وأضاف جوجول أن الميزة ستساعد المستخدمين على ترتيب صندوق الرسائل الواردة المليء بمئات الرسائل البريدية التي لا تحتاج إلى القراءة الآتية أو العجلة والتي



## خطر البرمجيات الخبيثة يبلغ مستوى جديداً

مقالته شركة مكافي ثاني أكبر شركة مصنعة لبرامج حماية الكمبيوتر "إن إنتاج البرمجيات الخبيثة التي يمكن أن تؤدي أجهزة الكمبيوتر وتسرق كلمات المرور بلغ مستوى مرتفعاً جديداً خلال أول ستة أشهر من (2010) ، وأضافت مكافي أن إجمالي إنتاج البرمجيات الخبيثة واصل الارتفاع وتم رصد 10 ملايين منتج جديد من البرمجيات الخبيثة.

كما حذرت مكافي مستخدمي أجهزة الكمبيوتر (مالك) التي تنتجها آبل والتي تعتبر آمنة نسبياً من هجمات الفيروسات من أنهم ربما يتعرضون أيضاً لهجمات البرمجيات الخبيثة في المستقبل. وقالت مكافي "الأسباب عديدة لم تكن البرمجيات الخبيثة تمثل مشكلة لمستقبل. ولكن هذه الأيام ربما تنتهي قريباً" وتابعت مكافي "لا تزيد المبالغة في هذا

الخطر. لكنه تذكير بأنه في عصر الجريمة الإلكترونية الحالي وسرقة البيانات وسرقة الهوية يجب على مستخدمي كل نظم التشغيل والأجهزة أن يأخذوا حذرهم". ويعتمد مخترقو أجهزة الكمبيوتر على أحداث عالمية مثل نهائيات كأس العالم لكرة القدم لوضع روابط بها برمجيات خبيثة على محركات البحث على الإنترنت وجذب مستخدمي الإنترنت للضغط على تلك الروابط.

الخطر. لكنه تذكير بأنه في عصر الجريمة الإلكترونية الحالي وسرقة البيانات وسرقة الهوية يجب على مستخدمي كل نظم التشغيل والأجهزة أن يأخذوا حذرهم". ويعتمد مخترقو أجهزة الكمبيوتر على أحداث عالمية مثل نهائيات كأس العالم لكرة القدم لوضع روابط بها برمجيات خبيثة على محركات البحث على الإنترنت وجذب مستخدمي الإنترنت للضغط على تلك الروابط.

علوم الجوال والاتصال

## (تويتر) تطلق أول تطبيق رسمي لها لجهاز البلاك بيري

كما يمكنك أيضاً مشاهدة البروفائل الخاص بك عن طريق التطبيق كما يمكنك أيضاً البحث في المواضيع المختلفة، موضوع (topic) وأيضاً البحث في الأشخاص، كما يمكنك مشاهدة التصنيفات المختلفة لتويتات إذا كنت قد قمت بتصنيفهم (Tweet lists)، كما يمكنك معرفة ومشاهدة من يتبعك على تويتر، التطبيق يستخدم خدمة اختصار الروابط من موقع bit.ly. ومن التطويرات المتوقعة في التطبيق ولكن في الإصدار القادم ربما، إمكانية تحديد الموقع الجغرافي بحيث تبين الموقع الذي تقوم بالتويت منه، كما يمكنك متابعة أكثر من أكونت (تسجيل دخول أكثر من حساب تويتر) عن طريق التطبيق في الوقت نفسه.

منايات/موقع تويتر: قام موقع تويتر بالإعلان عن إطلاق أول تطبيق رسمي لتويتر مخصص لجهاز البلاك بيري، حيث قامت شركة (RIM) وهي إحدى الشركات المتخصصة في تطوير وتصميم تطبيقات لأجهزة البلاك بيري بعمل تصميم هذا التطبيق لصالح تويتر ومن الطبيعي أن التطبيق الجديد يطلق عليه اسم تويتر. التطبيق الجديد كمثل الكثير من تطبيقات البلاك بيري الخاص بتويتر مثل Seesmic، UberTwitter، Tab للتويتات المنسلة في الوقت الحالي للحسابات التي يتبعها الشخص وتاب آخر للميشانات @you، وتاب آخر للرسائل المباشرة الخاصة Direct messages، واخر للمواضيع الأكثر تويتات Trending topics.



## لاسلكي

### تقنية جديدة من سوني للتحكم بألعاب الكمبيوتر



ألعاب كمبيوتر سهلة

واستحوذت هذه الفكرة على اهتمام مبتكري ألعاب الكمبيوتر، حيث كشفت شركة "إلكترونكس آرتس" عن لعبة جديدة تسمى "هاري بوت أند ديثلي هالوز"، حيث يجسد اللاعبون أنفسهم خلال اللعبة شخصية الساحر وبيكاربون قوى الشر باستخدام عصاه السحرية. كما أن شركة "بوبيسوفت" للألعاب تعززم طرح مجموعة من ألعاب الكمبيوتر الرياضية التي تتطلب مشاركة بدنية من اللاعبين. ويأمل صناع هذه التقنية في دخول أسواق جديدة، لاسيما في أوساط العائلات والأشخاص الذين لا يداومون على ممارسة لعبة الكمبيوتر، نظراً لأن هذه الألعاب تكون سهلة وبسيطة ويمكن أن يمارسها أكثر من شخص في آن واحد.

كشفت شركة سوني اليابانية للإلكترونيات عن تقنية جديدة، تحمل اسم "موف" للتحكم بألعاب الكمبيوتر بكافة أنواعها. هذه التقنية تعتمد على وجود كاميرا تسجل تحركات اللاعب وتكررها على الشاشة أمامه. وأراح جهاز "بلاي ستيشن 3" لألعاب الكمبيوتر من إنتاج شركة سوني اليابانية للإلكترونيات الستار عن تقنية جديدة للتحكم تعتمد على وجود كاميرا تسجل تحركات اللاعب وتكررها على الشاشة أمامه. ويمسك اللاعب بـذراع تحكم لاسلكي يشبه الميكروفون المضيء في يديه أثناء ممارسة اللعبة، ويحمل ذراع التحكم الجديد اسم "موف" ويمكنه تشغيل مختلف أنواع الألعاب مثل ألعاب المغامرة والإثارة والألعاب الرياضية أو الموسيقية. وعلى سبيل المثال، في لعبة "سينج ستار" أي "نجم الغناء"، لم يعد دور اللاعب يقتصر على الغناء، بل أصبح مطلوباً منه أن يرقص ويتمايل، وسوف يشاهد شخصية صغيرة تظهر على الشاشة وتقوم بتقليده. ومثلما هو الحال في الحياة الواقعية، يتعين على اللاعبين الذين يمارسون الألعاب الرياضية على شاشات الكمبيوتر أن يتدربوا بعض الشيء لتحسين أدائهم، حيث ينبغي على من يمارس رياضة رمي الرمح في لعبة كمبيوتر "سبورتنس تشامبيون" أن يتدرب بشكل واقعي لتحقيق نتائج أفضل.



ابتسم معي  
الفلوبي بعين  
أمه "دي في دي"

الكمبيوتر وبرامجه

الوكالات/منايات:

يبدو أن نعي لوحة المفاتيح وفأرة أجهزة الكمبيوتر والشاشات لم يعد بعيداً، مع دخولنا العصر التفاعلي بين الإنسان والآلات، فخلال فترة وجيزة، ستمكن من النقر على أي رابط عبر إشارة بسيطة بإصبعك، عوض البحث عن الأحرف على لوحة مفاتيح سيقيم نظام صوتي بطباعة الكلمات التي تنطق بها على الشاشة أمامك.

أما الشاشات، فلن يكون هناك حاجة لها، بعد توفير عدسات يمكن لها عرض الصور والمعلومات أمام عينيك مباشرة، وهي أمور لم تعد ضمن نطاق الخيال العلمي، بل إن بعضها قيد الاختبار في المعاهد الهندسية، بينما وصل بعضها الآخر بالفعل إلى رفوف المتاجر. فلعبة (كينكت) التي طرحتها مايكروسوفت في الرابع من تشرين الثاني / نوفمبر تسمح للاعبين بالتحكم بها عبر استخدام أجسادهم، وهو أمر يسمح بأن تكون الألعاب "أكثر توافقاً مع الطبيعة" وتزيل الحاجز التكنولوجي بين تواصل الإنسان والآلة.



ويعتبر عدد من العلماء أن المفهوم المتعلق بإزالة الحاجز في التواصل بين الإنسان والكمبيوتر مهم للغاية، ولا بد من البناء عليه لتطوير أنظمة المستقبل التي لن تربط البشر بمجموعة مفاتيح وأزرار. ومن ضمن التقنيات المستخدمة في هذا المفهوم التشغيل بالإشارة، إذ توفر شركة (أندركوفر) مثلاً