

يتم إطلاقها هذا العام (2007) والتطبيقات عام 2009:

إنشاء شبكة نيوزونيت لنقل بيانات الألعاب والواقع التخييلي

إنشاء شبكة " نيوزونيت " كشبكة منفصلة بديلة.

لكن حتى هذه المرة عبودية أيضاً، فالإطارات المهمة بمحتوى الواقع التخييلي يجب عليها أن تدفع مقابل سعات النقل الكبيرة وتحصل على ترقيات البيانات وشترفي معدات جديدة للشبكات لتسهيل دعم هذه السرعات الكبيرة.

وافتتح الجمعية الدولية لتقنيات الواقع التخييلي المجال أمام الشركات والأفراد للاشتراك في خصوصيتها، ولكنها لم تقرر بعد دعم أي مجموعة خاصة بالاس، حيث سيمت تسجيل الشركات والأفراد ويعصب لهم حق الوصول في 5 فبراير، ولكن لن تصبح الشبكة مفتوحة للجمهور بعد 4 يونيو.

</